**Sistemas Monoprogramados / Monotarefas**

* Executa uma única tarefa por vez

CPU = Rápida

MEM = Intermediaria

E/S = Lenta

**Sistemas Multiprogramados / Multitarefas**

* Diversos programas são simultaneamente carregados na memória e o tempo do processador é dividido

―――――――――――――――――――――――――――――――――――――――――

**Processamento em lotes:** programas submetidos para execução sem interferência do usuário;

**Preempção:** é o ato de interromper temporariamente uma tarefa sendo executada por um sistema computacional

―――――――――――――――――――――――――――――――――――――――――

**Estrutura Monolítica:** utilizada pelos sistemas operativos, constituídos por um único programa, composto por várias sub-rotinas, de tal forma que cada uma pode chamar qualquer uma das outras.

**Características deste tipo de estrutura:**

* Construção do programa final com base em módulos, que vão ser unidos através de **Linkers** (utilitário que a partir de vários módulos gera um único programa executável)
* Boa definição de parâmetros entre as estruturas
* Geralmente são feitos à medida, pelo que são eficientes e rápidos na execução e na gestão
* Não são muito flexíveis a diferentes ambientes para além dos quais foram criados

**Como funciona:**

